

EXPÉRIENCES

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Depuis Avril 2017:

Ingénieur logiciel chez SERMA pour Groupe Renault

Mission:

- Développement pour les IHM futurs en langages web (VueJs, ElectronJS, nodeJs) .
- Optimisation du rendu final.

Mai 2015 - Février 2017:

Infographiste programmeur chez Style & Design Group pour PSA Peugeot Citroën.

Mes missions :

- Intégrateur sur projets UI/UX.
- Intégrateur matrice couleur I-Cockpit
- Intégrateur sur le concept car Citroën Cxperience présenté au salon de l'auto Paris 2016.
- Développement d'une application web de gestion de pictogrammes.

Août-Décembre 2014 :

Stage développeur back-end et front-end (web et applications Facebook) chez Make Me Viral.

- Développement site web de l'agence.
- Intégration d'une application Facebook pour Leroy Merlin.

Freelance :

- Développement de sites web
(cf: www.mehdimahjoub.com)

Février – juin 2012 :

Stage développeur mobile (Android) chez Ekovoice (Tunisie).

- Développement d'une application de gestion de caméras IP.
- Réalisation d'animations de promotion pour l'application « SoldeMaps » en Flash.

RÉALISATIONS UNIVERSITAIRES

2013 – 2014 : Master 2 pro multimédia interactif Panthéon-Sorbonne

- Développement de sites web (www.mehdimahjoub.com)
- Participation au développement du magazine interactif (DPS) « The Apply Show » pour la Gaîté Lyrique (Paris).
- Réalisation d'une étude (analyse du public cible/ benchmark / propositions) pour l'Orchestre National de Jazz.

2012 - 2013 : Master 1 Pro Image numérique à ISAMM

- Développement AS 3.0, réalisation d'interfaces et de graphismes de jeux.
- Développement AS 2.0 et réalisation d'animations en utilisant suite Adobe, Audacity.

Novembre-Décembre 2011 :

Projet fin d'année : Création d'une agence virtuelle.

- Développement AS 2.0 d'un jeu en utilisant Flash.
- Développement du site en flash.

FORMATION

2013-2014 : Master 2 Professionnel Multimédia Interactif à l'Université Paris 1 Panthéon-Sorbonne (France).

2012-2013 : Master 1 Professionnel Image numérique à l'institut supérieur des arts multimédia Manouba (Tunisie).

2009-2012 : Licence en informatique multimédia à l'institut supérieur des arts multimédia Manouba (Tunisie).

2008-2009 : Baccalauréat en informatique -Collège Sadiki (Tunisie).

COMPÉTENCES

Développement Web : VueJS, electronJs, PHP5, html5, CSS3, JavaScript, JQuery.

Programmation : Actionscript 3.0, C++, C, OpenGL (2D/3D), QML.

Outil de gestion de versions : Git, SVN(Subversion).

CMS : WordPress.

Bases de données : SQL Server, MySQL.

Conception et réalisation de magazines Interactifs : Adobe Digital Publishing Suite.

Développement d'applications mobiles : Android.

Logiciels 3D : Programmation jeux vidéo (Unity), Maya 3D.

Logiciels animation : Edge Animate (HTML5).

Édition vidéo : Adobe Premiere.

Logiciels PAO : Photoshop, InDesign, Adobe XD.

LANGUES

Arabe : lu, écrit, parlé.

Français : lu, écrit, parlé.

Anglais : lu, écrit, parlé.

LOISIRS

Art et culture : Production musicale, disc jockey, cinéma.

Sport : Football, handball, Natation.